

IN-PLACE MERGE SORT

Von Kompromissen und der Eleganzlüge

[Florian Sihler](#)

26. Juni 2022
SP, Universität Ulm

IN-PLACE MERGE SORT

Von Kompromissen und der Eleganzlüge

Florian Sihler



Officially supported by the Ping-Ping-Uh-Uh-
Foundation for Emotional Peeps. Peep n' peace
and wa... oh look, there's cake!

26. Juni 2022
SP, Universität Ulm

2

Merge Sort an sich

```
def sort(list: List) → List:
    if len list ≤ 1 : ret list;
    left, right ← split(list);
    ret merge(sort(left), sort(right));
```

```
def merge(a: List, b: List) → List:
    merged ← empty List;
    while a & b aren't empty :
        x ← a[0] ≤ b[0] ? a : b;
        merged.add(x.remove(0));
    merged.add(a not empty ? a : b);
    ret merged;
```

Wir werden nur den aufsteigenden Fall betrachten. Ein Beispiel für die Hordeeeee...



[4]: *ETEX-Package, tikzpingus*
Sihler, 2021

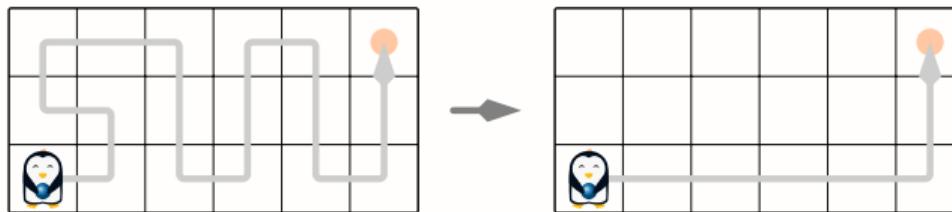


- Bedeutung variiert:
 - Konstanter zusätzlicher Speicher: $\mathcal{O}(1)$.
Eventuell auch durch Compiler-Optimierungen
 - Konstante zusätzliche Zeiger-/Indexzugriffe
 - Konstanter Speicher für die Eingabemanipulation
 - ...
- Wenn nicht In-Place: „Out-Of-Place“

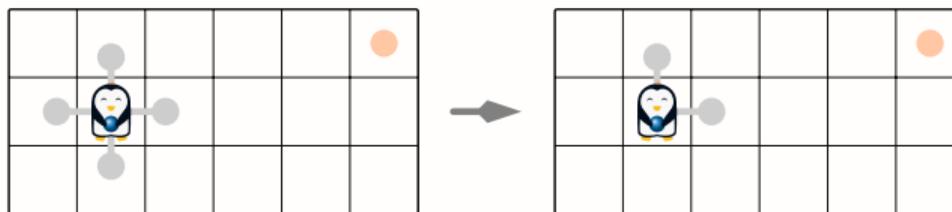
4

Nichts ist umsonst

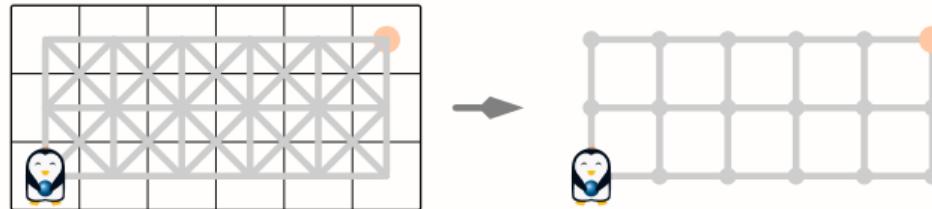
- Die Laufzeit verbessern wir durch:
 - Entfernen redundanter Operationen



- Ausnutzen der Einschränkungen (z.B. nur Zahlen)



- Die Laufzeit verbessern wir durch:
 - Geschicktes abstrahieren (z.B. Reduktion)



- Zusätzlichen Speicher (z.B. als Cache)



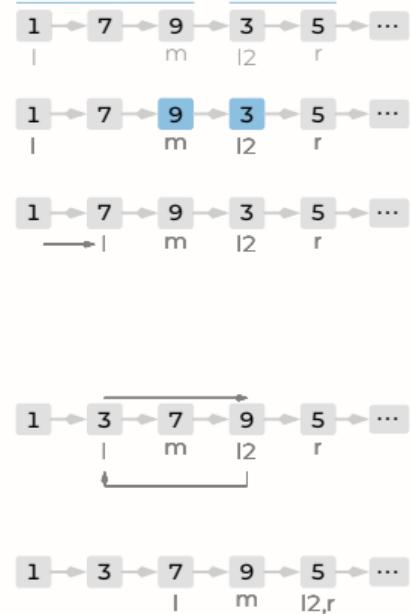
- Die Laufzeit verbessern wir durch:
 - Entfernen redundanter Operationen
 - Ausnutzen der Einschränkungen
 - Geschicktes abstrahieren
 - Zusätzlichen Speicher
- Gängigster Kompromiss: Speicher vs. Laufzeit

Zeiger-Vergleich

Jetzt hat sich die Zeitkomplexität verschlechtert.
Von $\mathcal{O}(n \log n)$ auf $\mathcal{O}(n^2)$.



```
void merge(int[] arr, int l, int m, int r) {
    int l2 = m + 1;
    if(arr[m] <= arr[l2]) return;
    while(l <= m && l2 <= r) {
        if(arr[l] <= arr[l2]) { l++; }
        else { // shift elements from l, l to right
            int shift = arr[l2], idx = l2;
            while(l < idx) {
                arr[idx] = arr[idx - 1]; idx--;
            }
            arr[l] = shift;
            l++; m++; l2++;
        }
    }
}
```



Iteratives Split

Und was passiert hier?
Eine wilde Lüge...



```
void sort(int[] arr) {  
    int n = arr.length - 1;  
    for (int len = 1; len <= n; len = 2*len) {  
        for (int left = 0; left < n; left += 2*len) {  
            int mid = Math.min(left + len - 1, n);  
            int right = Math.min(left + 2*len - 1, n);  
            merge(arr, left, mid, right);  
        }  
    }  
}
```

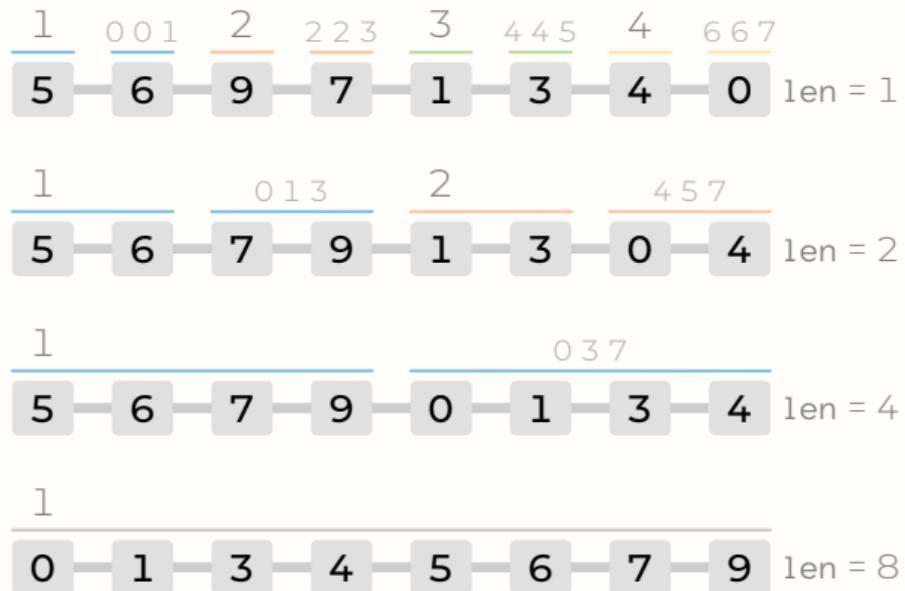
1. Beim Merge steigt die Listenlänge getreu 2^i .
2. Einstieg ist direkt bei ein-elementigen Listen möglich.



Falls das Array zu Beginn nur einen oder keinen Merge brauchen würde.

Die drei kleinen, hellgrauen Zahlen markieren die Indizes von `left`, `mid` und `right`.

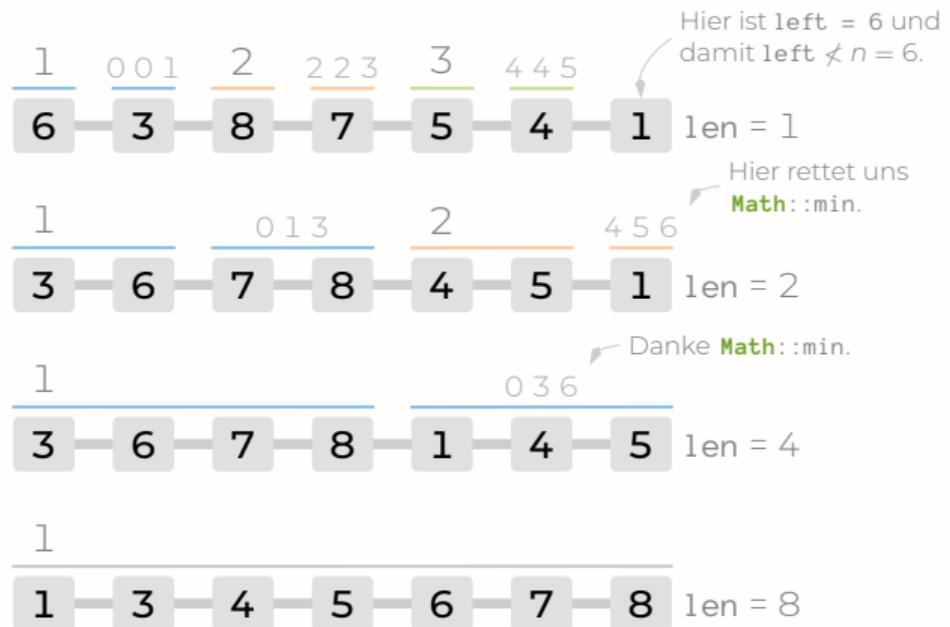
```
void sort(int[] arr) {
    int n = arr.length - 1;
    for (int len = 1; len <= n; len = 2*len) {
        for (int left = 0; left < n; left += 2*len) {
            int mid = Math.min(left + len - 1, n);
            int right = Math.min(left + 2*len - 1, n);
            merge(arr, left, mid, right);
        }
    }
}
```





Was passiert, wenn die Länge keine Zweierpotenz ist?

```
void sort(int[] arr) {
    int n = arr.length - 1;
    for (int len = 1; len <= n; len = 2*len) {
        for (int left = 0; left < n; left += 2*len) {
            int mid = Math.min(left + len - 1, n);
            int right = Math.min(left + 2*len - 1, n);
            merge(arr, left, mid, right);
        } } }
```



Es bleibt festzuhalten...

- Der zusätzliche Speicher ist nun gänzlich in $\mathcal{O}(1)$
- Aber die Laufzeit ist nun in $\mathcal{O}(n^2)$
 - Dazu trägt der iterative Sort „nur“ $\mathcal{O}(n \log n)$ bei
 - Die Komplexität entspringt dem Merge...

- (Vermutlich) geht nicht unter $\mathcal{O}(n \log^2(n))$
- Dies erreicht man durch eine Shell-Sort-Inspiration
- Es gibt viele weitere Derivate, wie den „Natural Mergesort“...

[2]: Efficiently merging two sorted arrays with $O(1)$ extra space . 2021

[5]: The algorithm design manual
Skiena, 2020

[3]: Merge path-parallel merging made simple
Odeh, 2012

[1]: Sublinear merging and natural mergesort
Carlsson, 1993



- [1] Svante Carlsson, Christos Levcopoulos und Ola Petersson. „Sublinear merging and natural mergesort“. 1993
- [2] *Efficiently merging two sorted arrays with $O(1)$ extra space*. 2021
- [3] Saher Odeh u.a. „Merge path-parallel merging made simple“. 2012
- [4] Florian Sihler. *L^AT_EX-Package, tikzpingus*. 2021
- [5] Steven S. Skiena. *The algorithm design manual*. 2020

