













brands









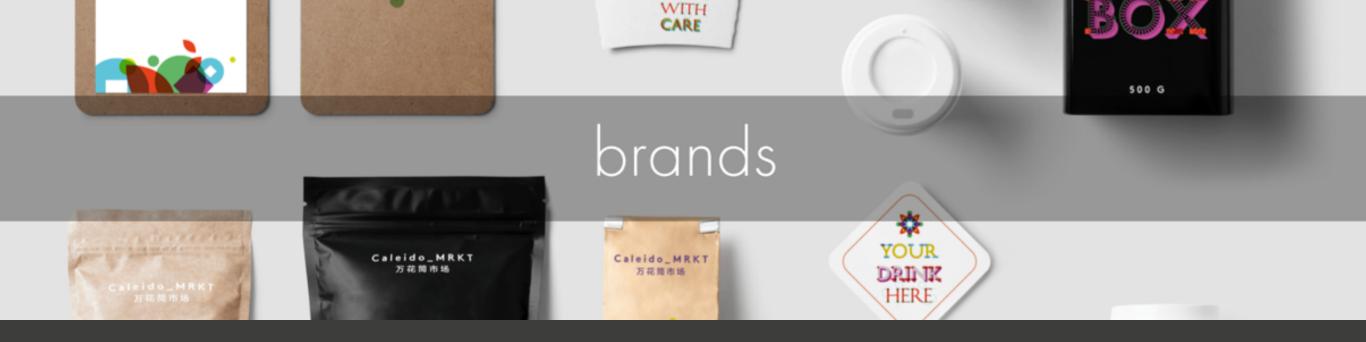




Summary

- 1. Il Corso
- 2. Introduzione
- 3. Schema lezioni
- 4. Dove siamo
- 5. Tour
- 6. Tang Jiu

1. Il corso



"La nostra economia dai bisogni è passata a soddisfare i nostri desideri."

L'innovazione in sé così come il prodotto non basta per costruire il successo di un'iniziativa commerciale: **bisogna** sapere raccontare.

Il fattore X che ha costruito il successo di company come Apple, Nike, Google, Starbucks o KFC è proprio la loro capacità di comunicare



Gabriele Dragotto

28/11/1996

Diplomato **IIS Majorana** - 2015

Ingegneria Fisica - Percorso Talenti a PoliTO

Rappresentante Studenti IIS Majorana 2013-15

CIO a CEAN

CEO a ZERO

SKILLS

Matematica, Leadership, Retail, Innovation Management, Team leadership, Startup incubation, Startup Business, Business decision making, Coding (C++,C, Phyton, PHP, Swift, Java, HTML5, Javascript, CSS3, Bash, VBasic), Web dev, Databases, Mobile Dev...

LEZIONE

- 1.Cenni teorici
- 2.Introduzione concetti chiave
- 3. Case studies
- 4.Interventi docenti esterni
- 5. Video ed esempi aggiuntivi

LABORATORIO

- 1.Applicazioni pratiche
- 2. Ricerche di mercato
- 3.Creazione di brands o prodotti parziali
- 4. Divisione in squadra

Potete cambiare membri delle squadre ogni lezione di laboratorio. In ogni data vi sarà un **team-leader** referente del progetto che si occuperà di:

- 1. Divisione lavoro
- 2. Supervisione
- 3. Decision Making

LEZIONE

- 1.Cenni teorici
- 2.Introduzione concetti chiave
- 3. Case studies
- 4.Interventi docenti esterni
- 5. Video ed esempi aggiuntivi

LABORATORIO

Al termine di ogni lezione avrete **5 minuti di pitch** a squadra per presentare i prodotti dell'attività laboratoriale.

Materiale:

- 1. Carte penne ecc...
- 2.Computer portatile
- 3.Testa

L'ultima lezione sarà dedicata interamente al laboratorio per la presentazione del **progetto finale.**

**NB: Siamo in un progetto scuola lavoro.

2. Introduzione

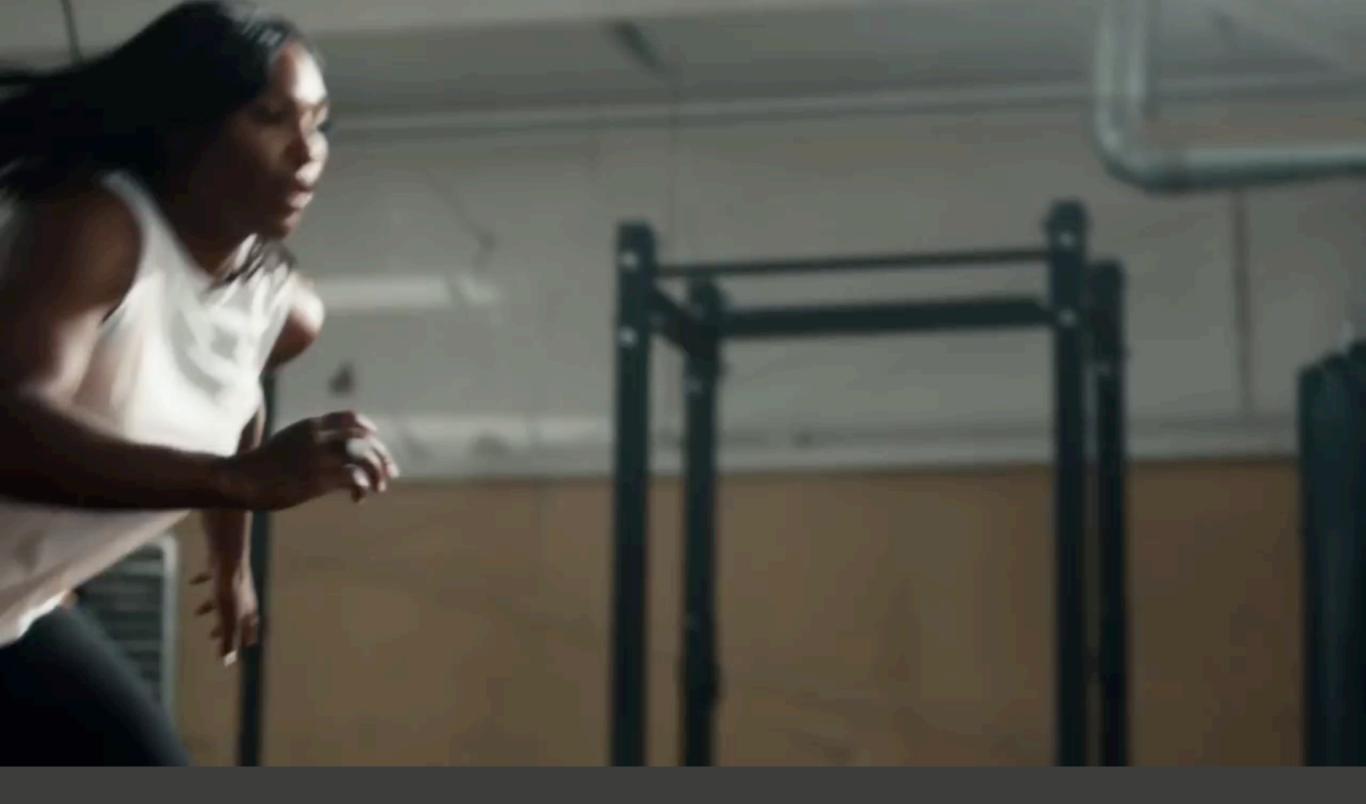


"La nostra economia dai bisogni è passata a soddisfare i nostri desideri."



A brand is defined as a toolbox of **marketing** methods that help to **distinguish** a company from competitors and **create** a lasting **impression in the minds** of customers.







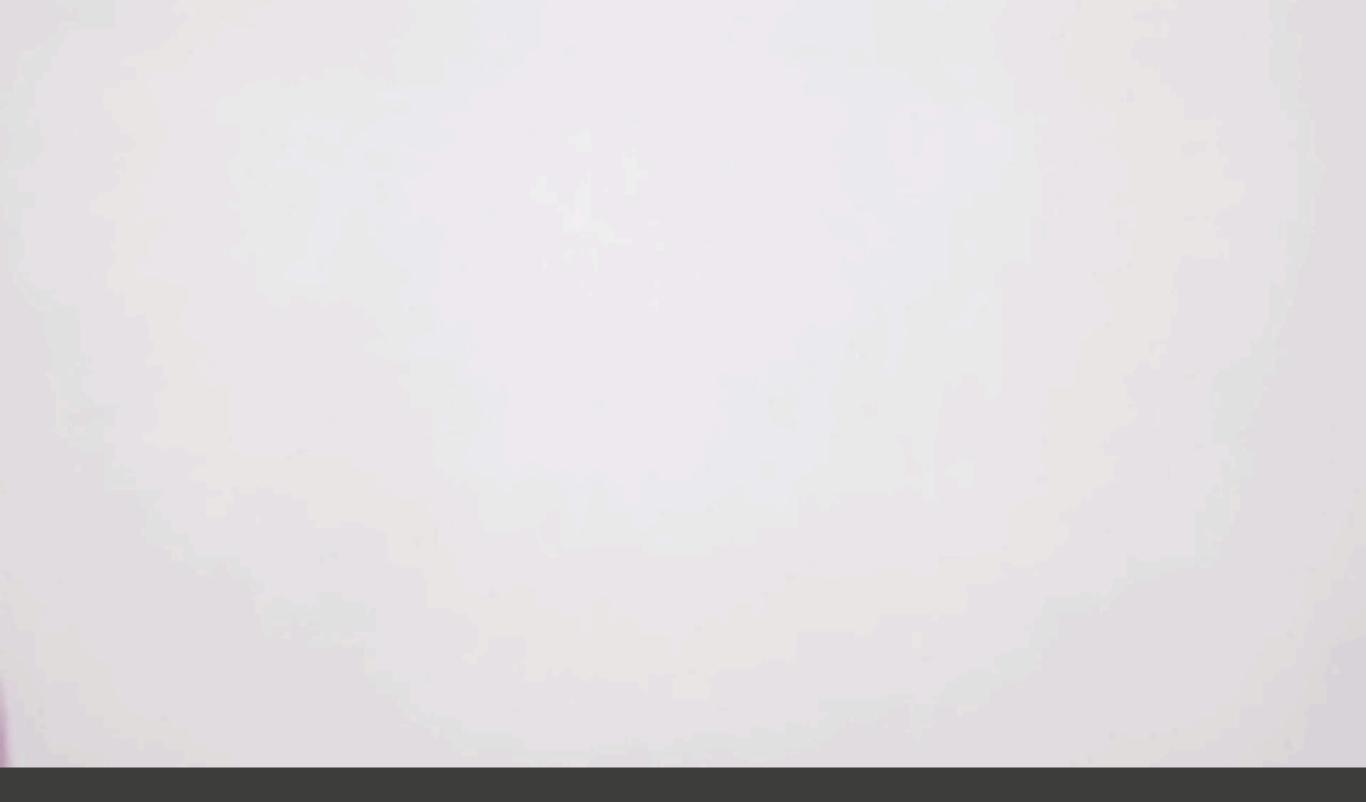
SWOOSH DINAMICO FORZA VINCERE
JUST DO IT
LEADER



DOLCE & GABBANA

LUSSO QUALITA' SEX APPEAL

SESSUALITA'
EDONISMO
FEMMINILITA'





SEMPLICE TRUSTWORTHY BELLO USER-FRIENDLY
INNOVATIVO
COOL

"Oggi il marketing è l'atto stesso di **inventare** il prodotto, l'attività di **progettarlo**, la capacità di **produrlo**, l'arte di definirne il **prezzo**, la tecnica impiegata per **venderlo**."

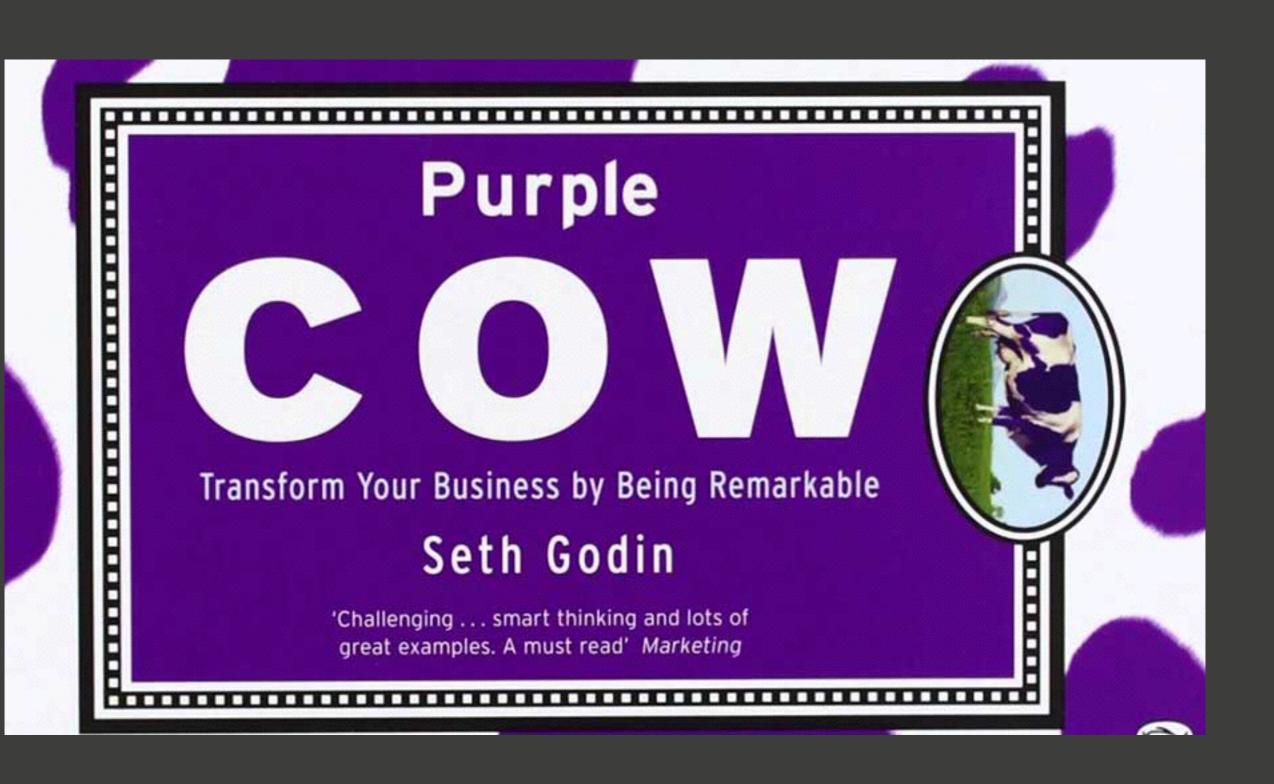


Henry Houdini

Gli storici della magia concordano pienamente sul fatto che Henry Houdini facesse giochi di prestigio banali, avesse poco talento e non possedeva il carisma garbato che caratterizzava i grandi illusionisti.

Houdini non era un mago. Fu l'inventore di uno spettacolo di varietà assolutamente originale, dove la sua figura era protagonista in un atto di evasione.

L'originalità porta al successo, le masse al fallimento.



3. Schema lezioni



1. Introduzione

2. Primi steps

Lezione

- 1. Componenti del brand
- 2. Naming
- 3. Values e logo

Laboratorio

- 1. Ricerca su un brand
- 2. Identificazione values
- 3. Definizione visual identity

3. Creativi

Lezione

- 1. Costumers needs
- 2. Logo e logotipo
- 3. Color palette
- 4. Visual Identity

Laboratorio

- 1. Restyling di un brand
- 2. Ricerca needs dell'utenza
- 3. Definizione color palette e V.I.
- 4. Prodotti grafici

4. Market

Lezione

- 1. Mucca viola
- 2. Curve a campana
- 3. Il mercato
- 4. Early adopters
- 5. Analisi di mercato
- 6. Costruire la fiducia

Laboratorio

- 1. Restyling di un brand
- 2. Analisi di mercato
- 3. Mercati Early adopters
- 4. Costruzione values fiducia

5.Ads

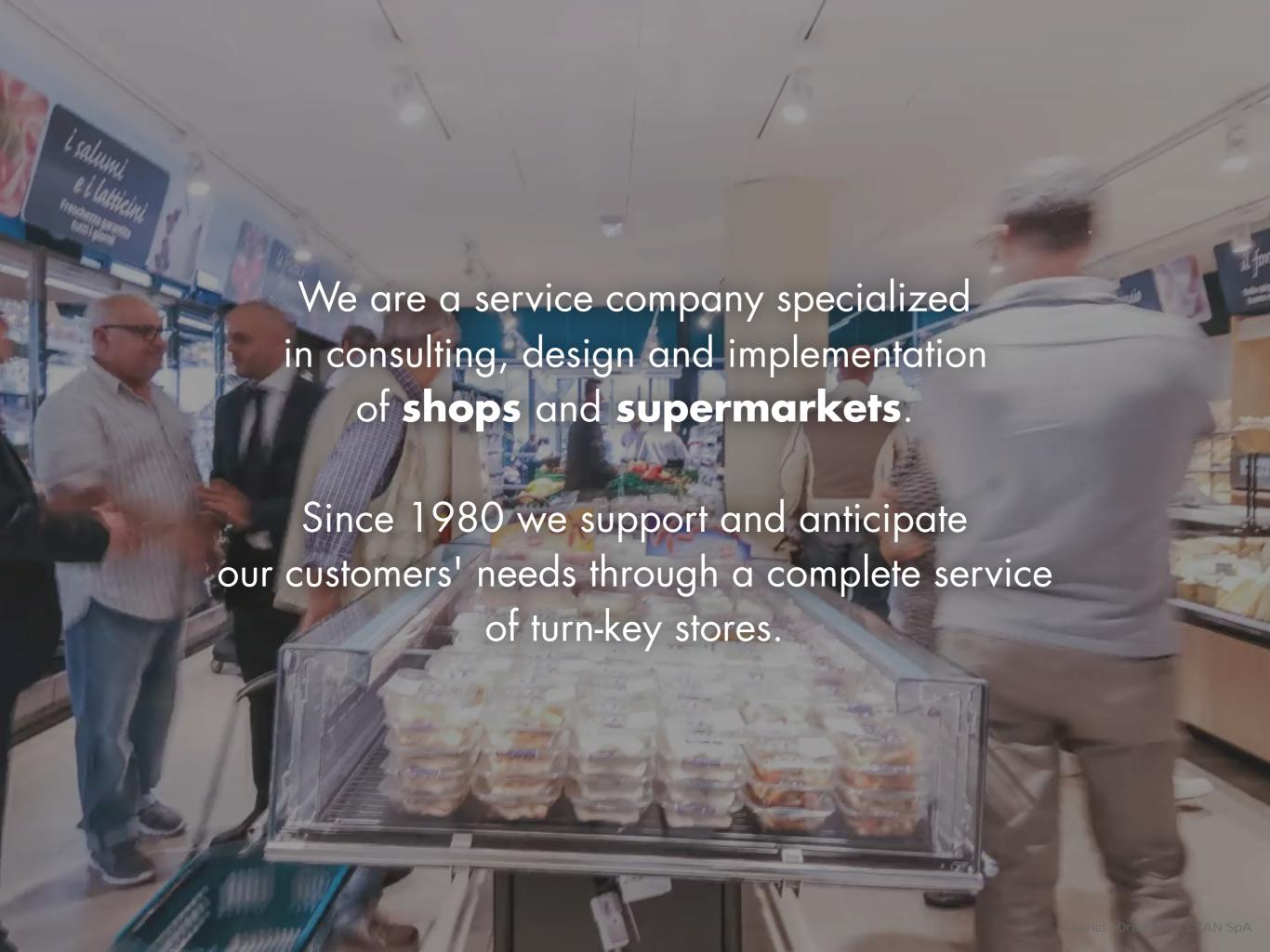
Lezione Laboratorio 1. Pubblicità 1. Creazione pubblicità 2. Grafica pubblicitaria 2. Visual identity 3. Cases

6. Creativi

Laboratorio Lezione

1. Progetto finale

4.
Dove siamo



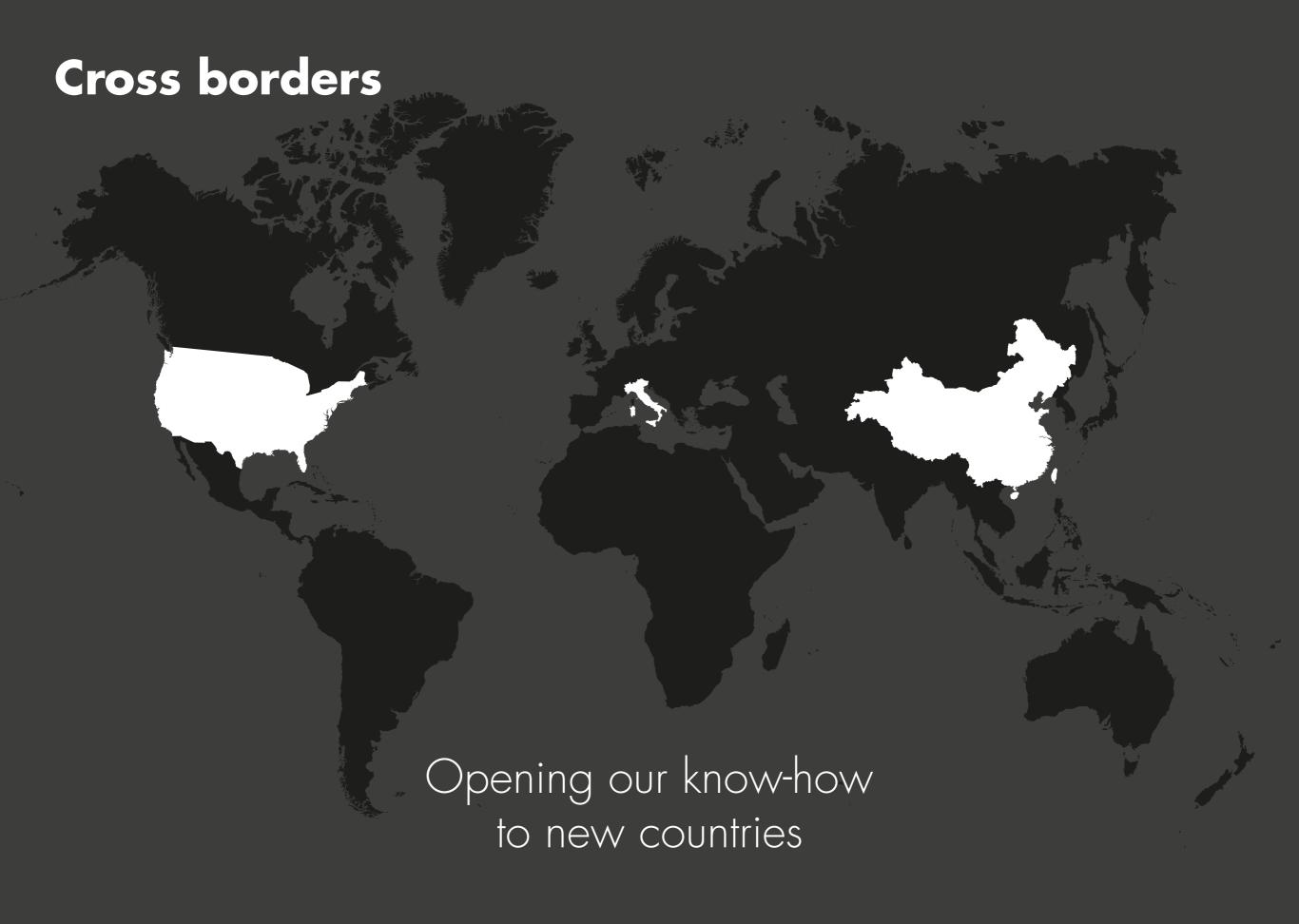
The Market. The most meaningful life experience

"My background and training was the street market. It was an outstanding experience in my life: competition stimulated sales and improved my listening skills" Francesco Dragotto

Our Vision. A future with no borders







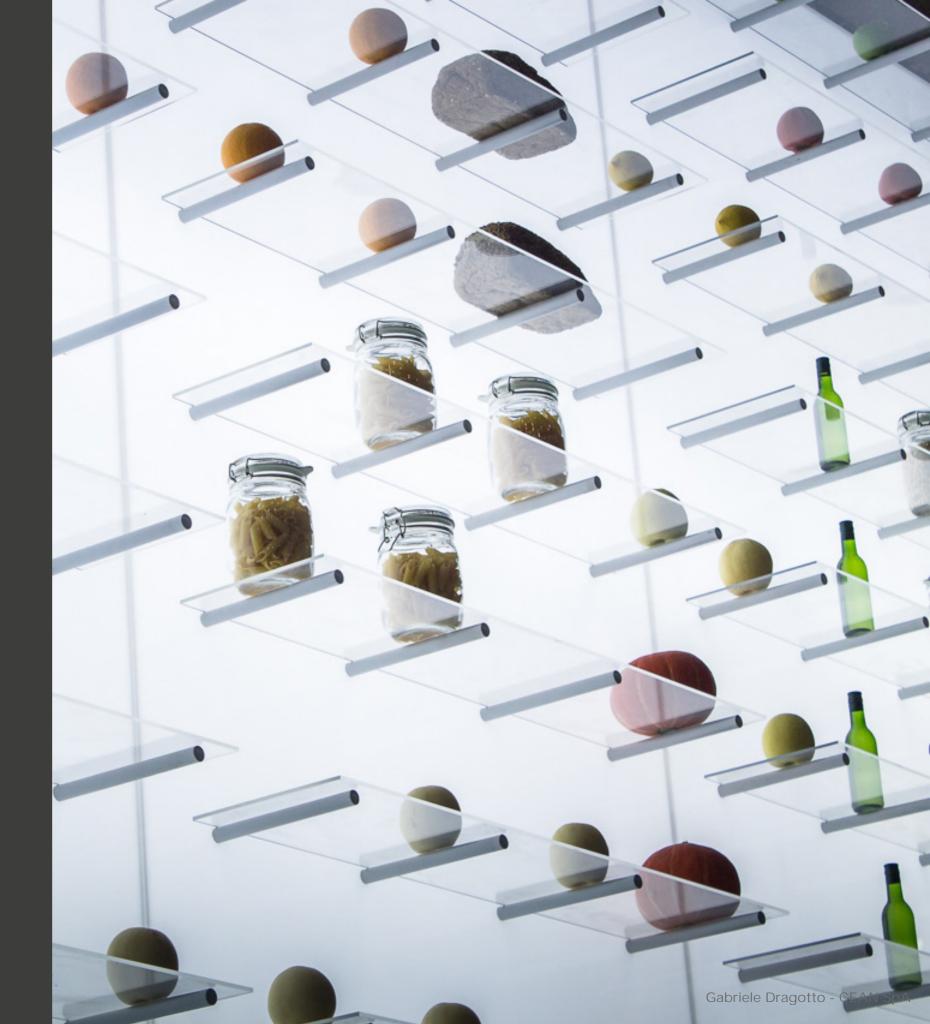




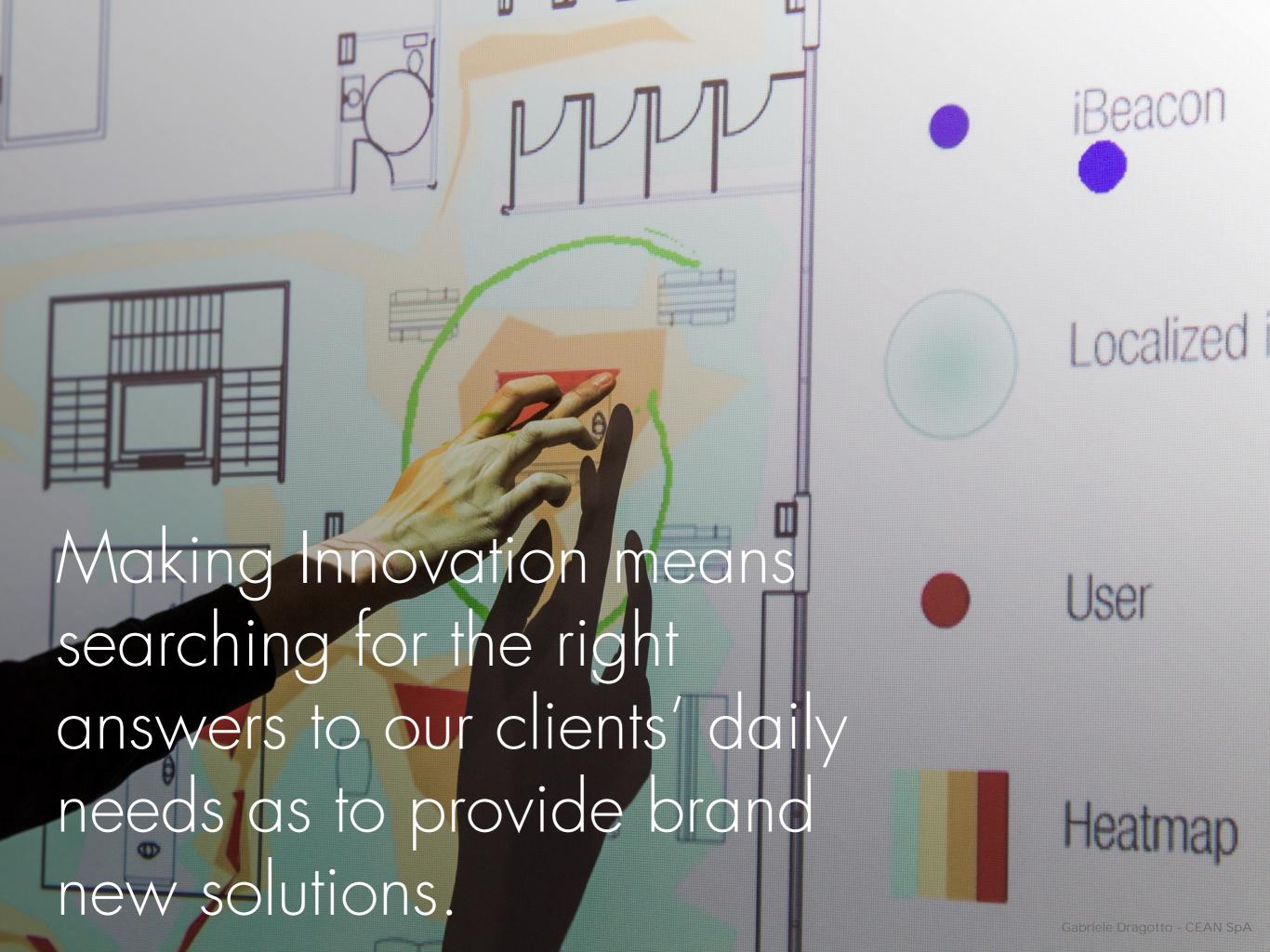
从意大利到中国 From Italy to China

The stand focus on **product as** leading protagonist.

The product enhancement turns out into an outstanding exposition, made of a lighted wall on which real food products are equidistant placed.







How we face innovation







Cean Color

Cean Lab

Cean
Academy Market

A-Design award

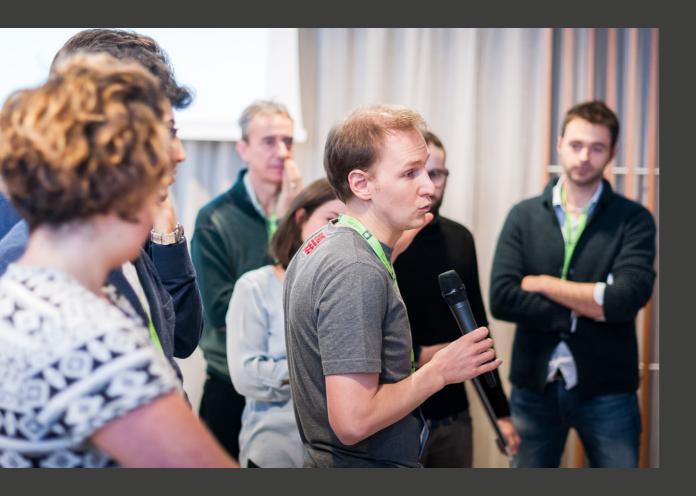
Nominated for best retail store worldwide.





Startup Weekend 2016

Retail Edition



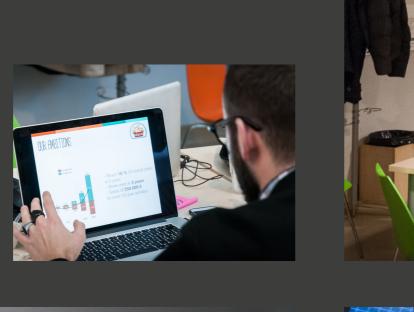




Startup Weekend 2016

Retail Edition



















5. Tour